**Die INFOTEAM GmbH**

**– ein Düsseldorfer Unternehmen**

Du arbeitest nach wie vor als Praktikant in der INFOTEAM GmbH und unterstützt die Kollegen der Softwareentwicklung.

In dieser Woche ist richtig was los! Und jetzt muss Dein Kollege Volker Münz auch noch kurzfristig zu einem Treffen mit der Geschäftsleitung der Kirsch AG.

Er hinterlässt Dir die folgenden Informationen auf Deinem Schreibtisch:

**Informationstext: Verzweigung**

Die **if-Anweisung** führt Anweisungen (Dann-Anweisungen) aus, wenn eine bestimmte Bedingung als wahr ausgewertet werden kann (Wenn-Bedingung). Wenn die Bedingung nicht wahr ist, kann eine andere Anweisung (Sonst-Anweisung) ausgeführt werden.

if (Wenn-Bedingung) {

// Dann-Anweisungen

} else {

// Sonst-Anweisungen

}

**Beispiel:**

**Wenn** man jünger als 18 Jahre als ist, **dann** ist man minderjährig, **sonst** volljährig.

var vAlter;

var vErgebnis;

vAlter = document.getElementById  
("idAlter").value;

vAlter = parseFloat(vAlter);

if (vAlter < 18) {

vErgebnis=“minderjährig“;

} else {

vErgebnis=“volljährig“;

}

Hallo!

Leider muss ich kurzfristig in ein Meeting.

Schau dir doch in der Zwischenzeit einmal das Infomaterial auf deinem Schreibtisch und die Datei WINF\_JS\_AB\_13\_Preisbestimmung.html an.

Ich habe bereits mit der Programmierung begonnen, komme an einer Stelle aber nicht weiter.

Lass uns doch in einer dreiviertel Stunde, wenn ich zurück bin, über das Programm kurz sprechen!

Viele Grüße! Volker

In 45 Minuten kommt Herr Münz zurück aus dem Gespräch mit der Geschäftsleitung der Kirsch AG.

**Struktogramm**

**Preisbestimmung USB-Aufladekabel**

Eingabe vMenge

vPreis = 9.99

vPreis = 8.99

vMenge ist

größer als 100 Stück.

nein

ja

Ausgabe vPreis

Denk daran:

* Herr Münz ist wie immer im Stress und hat wenig Zeit!
* Er liebt effizientes Arbeiten, d.h. das gewünschte Ziel sollte mit möglichst geringem (Zeit-)aufwand erreicht werden!
* Herr Münz liebt es daher, wenn ein Gespräch Struktur hat!

**Infotext: Gesprächsstruktur**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zeit in Minuten** | **Gesprächsphase** | **Inhalte** |
| 1 | Gespräch eröffnen | * Begrüßung * Anlass und Thema des Gesprächs nennen   (Notiz von Herrn Münz kurz mit eigenen Worten wiedergeben) |
| 2 | Situation erörtern | * Einführung in das Thema * wichtige Rahmeninformationen nennen * Orientierung geben   (welche Informationen waren gegeben, welche Probleme mussten gelöst werden) |
| 2 | Lösungen aufzeigen und Interpretation | * Wie wurde das Problem gelöst?  (Quelltext in JavaScript) * Wirtschaftliche Bedeutung – warum hat die Kirsch AG die Programmierung überhaupt in Auftrag gegeben? |
| 1 | Vereinbarung | * Gibt es noch offene Punkte? Muss noch etwas geändert oder ergänzt werden? * Wer ist zuständig? Was muss genau gemacht werden? Wann soll es fertig sein? |
| 1 | Abschluss | * kurze Zusammenfassung des Gesprächs * Dank an Herrn Münz für die Zusammenarbeit |

**Arbeitsauftrag**

**Methode:** Partnerarbeit

**Zeit:** ca.20 Minuten (Teil 1) und ca. 20 Minuten (Teil 2)

**Inhalt:**

Teil 1: **Verschaffe** dir einen Überblick – welches Informationsmaterial ist gegeben?

**Identifiziere** das Problem, das zu lösen ist.

**Ergänze** den Quelltext so, dass das Programm richtig ausgeführt wird.

Teil 2: **Fertige** Gesprächsnotizen an.

**Schülerversion**

